

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ  
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ  
«ВОРОНЕЖСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЛЕСОТЕХНИЧЕСКИЙ  
УНИВЕРСИТЕТ ИМЕНИ Г.Ф. МОРОЗОВА»

«УТВЕРЖДАЮ»

Проректор по воспитательной  
работе и молодёжной политике

\_\_\_\_\_ Аксёнов А.А.

«\_\_\_» \_\_\_\_\_ 2022 г.

**Положение о спортивном компьютерном клубе  
«VSUFT»**

Воронеж  
2022 г.

## **1. Общие положения**

- 1.1 Настоящее положение регламентирует правовой статус спортивного компьютерного клуба «VSUFT» (далее Клуб) и устанавливает его цели, задачи, функции, структуру, механизм управления, порядок организации и содержания деятельности, ответственность, а так же порядок взаимодействия с другими структурными подразделениями ФГБОУ ВО «Воронежский государственный лесотехнический университет» (далее ВГЛТУ).
- 1.2 Клуб является структурным подразделением ВГЛТУ, реализующим внеучебную спортивную деятельность в области компьютерного спорта.
- 1.3 Клуб создается решением проректора по воспитательной работе и молодёжной политике ВГЛТУ и утверждается приказом проректора по воспитательной работе и молодёжной политике ВГЛТУ.
- 1.4 Клуб не является юридическим лицом.
- 1.5 В своей деятельности Клуб руководствуется федеральными законами, актами Президента РФ, Правительства РФ, Министерства высшего образования и науки РФ, органов государственной власти, в ведении которых находится ВГЛТУ, органов местного самоуправления, уставом ВГЛТУ, настоящим Положением (а также локальными нормативными актами ВГЛТУ).
- 1.6 Клуб осуществляет свою деятельность в тесном контакте с факультетом компьютерных наук и технологий, другими подразделениями ВГЛТУ.

## **2. Цели и задачи**

Целями деятельности Клуба являются:

- 2.1. Развитие компьютерного спорта среди обучающихся и работников ВГЛТУ. Создание условий обучающимся и работникам высшего учебного заведения для занятий компьютерным спортом в свободное от учебы и работы время.
- 2.2. Формирование среди обучающихся и работников ценностей здорового образа жизни, стимулирование создания и реализации в ВГЛТУ инновационных программ и проектов, направленных на пропаганду IT-технологий, формирование информационной этики.
- 2.3. Содействие в подготовке высококвалифицированных специалистов для инновационной экономики страны, отвечающих современным требованиям работодателей и достижению должного уровня компьютерной грамотности для обеспечения полноценной социальной и профессиональной деятельности.
- 2.4. Разработка и осуществление спортивных программ в области компьютерного спорта.

- 2.5. Организация и проведение мероприятий по компьютерному спорту в ВГЛТУ. Участие в спортивных соревнованиях по компьютерному спорту различного уровня среди высших учебных заведений Российской Федерации.
- 2.6. Создание студентам-спортсменам высокой квалификации необходимых материально-бытовых условий для совмещения учебы с активными занятиями компьютерным спортом.

Задачами Клуба являются:

- 2.7. Вовлечение обучающихся и работников ВГЛТУ в систематические занятия компьютерным спортом.
- 2.8. Организация и проведение работы по спортивному совершенствованию в области компьютерного спорта среди обучающихся ВГЛТУ.
- 2.9. Воспитание гражданско-правовых и морально-волевых качеств, повышение уровня профессиональной готовности, социальной активности обучающихся и работников ВГЛТУ.
- 2.10. Организация учебно-тренировочного процесса в сборных командах ВГЛТУ по компьютерному спорту.
- 2.11. Подготовка предложений в ежегодный план деятельности ВГЛТУ в части развития физической культуры и спорта.
- 2.12. Осуществление взаимодействия с факультетом компьютерных наук и технологий ВГЛТУ. Подготовка совместно с факультетом предложений в перспективный план развития ВГЛТУ.
- 2.13. Сотрудничество с деканатами факультетов, структурными подразделениями ВГЛТУ по формированию у обучающихся необходимых профессиональных знаний, умений, навыков в сфере IT- технологий.
- 2.14. Ведение учета достижений ВГЛТУ по компьютерному спорту.
- 2.15. Участие в волонтерской деятельности ВГЛТУ.

### **3. Функции**

- 3.1. Организует и проводит мероприятия по компьютерному спорту.
- 3.2. Формирует команды по компьютерному спорту и обеспечивает их участие в соревнованиях разного уровня (межвузовских, муниципальных, территориальных).
- 3.3. Пропагандирует в ВГЛТУ основные идеи информационной культуры, знаний информационной этики в том числе деятельность клуба.
- 3.4. Поощряет и стимулирует обучающихся и работников ВГЛТУ, добившихся высоких показателей в области компьютерного спорта.
- 3.5. Проводит учебно-тренировочные сборы для подготовки команд ВГЛТУ к участию в региональных и всероссийских соревнованиях по компьютерному спорту.

### **4. Организационная структура**

- 4.1. Управление Клубом осуществляет его руководитель, назначаемый проректором по воспитательной работе и молодежной политике ВГЛТУ.
- 4.2. Руководитель Клуба осуществляет организацию и руководство всеми направлениями его деятельности.
- 4.3. Руководитель Клуба планирует и организует работу Клуба, составляет отчетность по работе Клуба, вносит на рассмотрение администрации ВГЛТУ предложений по совершенствованию работы Клуба.
- 4.4. Клуб может иметь собственное название, эмблему, наградную атрибутику, спортивную форму.
- 4.5. Основными формами работы клуба могут быть занятия в группах и командах, комплектуемых с учетом пола и уровня спортивно-технической подготовленности.
- 4.6. Членами клуба могут быть обучающиеся и работники ВГЛТУ.

## **5. Права и обязанности**

- 5.1. Члены Клуба имеют право:
  - участвовать в физкультурно-спортивных и иных мероприятиях по компьютерному спорту, организуемых Клубом;
  - выступать за Клуб или команду Клуба на соревнованиях по компьютерному спорту;
  - пользоваться спортивным оборудованием и инвентарем;
  - участвовать в работе Клуба и вносить на рассмотрение руководителю Клуба или администрации ВГЛТУ предложения по совершенствованию деятельности Клуба.
- 5.2. Члены Клуба обязаны:
  - бережно относиться к спортивному оборудованию, инвентарю и другому имуществу Клуба;
  - совершенствовать свою подготовку, мастерство и теоретические знания в области компьютерного спорта;
  - активно участвовать в мероприятиях организуемых Клубом;
  - показывать пример организованности и дисциплинированности на учебно-тренировочных занятиях и соревнованиях.

## **6. Материально-техническое и финансовое обеспечение**

- 6.1. Финансирование деятельности Клуба осуществляется за счет бюджетных и внебюджетных средств ВГЛТУ, а также привлеченных средств (добровольные пожертвования, взносы, передаваемые материальные ценности от государственных, частных и других организаций, предприятий и отдельных физических лиц).
- 6.2. Обеспечение деятельности Клуба техническими, материальными и иными средствами осуществляется в соответствии с единым порядком

обеспечения деятельности структурных подразделений, установленном в ВГЛТУ.

## **7. Ответственность**

- 7.1. Ответственность за выполнение возложенных на Клуб задач и функций несет руководитель Клуба.

## **8. Заключительные положения**

- 8.1. Структура Клуба может быть изменена приказом проректора по воспитательной работе и молодёжной политике ВГЛТУ.
- 8.2. Клуб может быть ликвидирован приказом проректора по воспитательной работе и молодёжной политике ВГЛТУ.
- 8.3. Настоящее Положение вступает в силу со дня их утверждения проректором по воспитательной работе и молодёжной политике ВГЛТУ.

### **Согласовано:**

Начальник отдела по  
Кибербезопасности \_\_\_\_\_ Кравченко А.А.

Главный юрист \_\_\_\_\_ Дементьева И.И.

Председатель первичной  
профсоюзной организации  
студентов \_\_\_\_\_ Кириллов Ф.А.